

```
// sample1_4_1cio.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。
//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>    // cin, cout 使用のため
#include <string>      // string 使用のため

using namespace std;    // cin, cout の名前空間;  std::cinなどを簡単に cin などと書くため

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    double a = 5, b = 3, wa, sa, seki, shou;
    cout << "a = " << a << "    b = " << b << endl;
    wa = a + b;
    cout << "a + b = " << wa << endl;
    sa = a - b;
    cout << "a - b = " << sa << endl;
    seki = a * b;
    cout << "a * b = " << seki << endl;
    shou = a / b;
    cout << "a / b = " << shou << endl << endl;

    int i = 5, j = 3, amari;
    cout << "i = " << i << "    j = " << j << endl;
    amari = i % j;
    cout << "i % j = " << amari << endl << endl;

    cout << "何か文字を入力して終了" << endl;
    string s;
    cin >> s;
    return 0;
}
```