

```
// sample1_4_3cio.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。  
//
```

```
#include "stdafx.h"
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])  
{  
    double x = 1 + 2 * 3;  
    cout << "1 + 2 * 3 = " << x << endl;  
  
    double y = (1 + 2) * 3;  
    cout << "(1 + 2) * 3 = " << y << endl;  
  
    double s = 1 - 2 - 3;  
    cout << "1 - 2 - 3 = " << s << endl;  
  
    double t = 1 - (2 - 3);  
    cout << "1 - (2 - 3) = " << t << endl;  
  
    string m;  
    cout << endl << "何か文字を入力して終了" << endl;  
    cin >> m;  
    return 0;  
}
```