

```
// sample2_1_1cio.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。  
//
```

```
#include "stdafx.h"
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
```

```
{
```

```
    cout << "3 * true = " << 3 * true << endl;
```

```
    cout << "3 * false = " << 3 * false << endl;
```

```
    cout << endl << "何か文字を入力して終了" << endl;
```

```
    string s;
```

```
    cin >> s;
```

```
    return 0;
```

```
}
```