

```
// sample2_2_2cio.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。  
//
```

```
#include "stdafx.h"
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
```

```
{
```

```
    cout << "i = ";
```

```
    int i;
```

```
    cin >> i;
```

```
    if ( (i % 2) == 1 ) cout << i << " は奇数です。" << endl;
```

```
    else                cout << i << " は偶数です。" << endl;
```

```
    if ( i % 2 ){
```

```
        cout << i << " は奇数です。" << endl;
```

```
    } else {
```

```
        cout << i << " は偶数です。" << endl;
```

```
    }
```

```
    string s;
```

```
    cout << endl << "何か文字を入力して終了。" << endl;
```

```
    cin >> s;
```

```
    return 0;
```

```
}
```