

```
// sample2_3_1cio.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。  
//
```

```
#include "stdafx.h"
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])  
{  
    cout << "a = ";  
    double a;  
    cin >> a;  
    cout << "b = ";  
    double b;  
    cin >> b;  
    cout << "大きい方の値 = " << (a > b ? a : b) << endl;  
    cout << "小さい方の値 = " << (a < b ? a : b) << endl;  
    double d = a - b;  
    cout << "差の絶対値 = " << (d > 0 ? d : -d) << endl;  
  
    cout << endl << "何か文字を入力して終了。" << endl;  
    string s;  
    cin >> s;  
    return 0;  
}
```