

```
// sample2_4_1cio.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。  
//
```

```
#include "stdafx.h"
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
```

```
{  
    cout << "i = ";  
    int i;  
    cin >> i;  
    switch (i % 2) {  
        case 0 :    cout << i << " は偶数です。" << endl;  
                    break;  
        case 1 :    cout << i << " は奇数です。" << endl;  
                    break;  
        default :   cout << "エラー" << endl;  
                    break;  
    }  
}
```

```
    cout << endl << "何か文字を入力して終了。" << endl;  
    string s;  
    cin >> s;  
    return 0;  
}
```