

```
// sample5_1_1cio.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。
//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    int i = 1;
    unsigned int ui = 1;
    int ck = 0;
    do{
        i *= 2; ui *= 2;
        cout << "ck = " << ++ck << "    i = " << i << "    ui = " << ui << endl;
    } while (ui != 0);
    cout << endl << "ck = " << ck << "    i = " << i << "    ui = " << ui << endl;

    cout << endl << "何か文字を入力して終了。" << endl;
    string s;
    cin >> s;
    return 0;
}
```