

```
// sample5_3_1cio.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。
//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    enum week { sun = 1, mon, tue, wed, thu, fri, sat };
    cout << "日曜日 -> " << sun << endl;
    cout << "月曜日 -> " << mon << endl;
    cout << "火曜日 -> " << tue << endl;
    cout << "水曜日 -> " << wed << endl;
    cout << "木曜日 -> " << thu << endl;
    cout << "金曜日 -> " << fri << endl;
    cout << "土曜日 -> " << sat << endl;

    int n;
    while (true) {
        cout << endl << "今日の曜日の番号 ? ";
        cin >> n;
        if ((n < 1) || (n > 7)){
            cout << "入力番号 = " << n << "... 1 から 7 までの数値を入力。" << endl;
        } else break;
    }
    cout << endl << "今日は";
    switch (n) {
        case sun : cout << "日曜日"; break;
        case mon : cout << "月曜日"; break;
        case tue : cout << "火曜日"; break;
        case wed : cout << "水曜日"; break;
        case thu : cout << "木曜日"; break;
        case fri : cout << "金曜日"; break;
        case sat : cout << "土曜日"; break;
        default : cout << "???"; break;
    }
    cout << "です。" << endl;

    cout << endl << "何か文字を入力して終了。" << endl;
    string s;
    cin >> s;
    return 0;
}
```