

```
// sample6_4_1cio.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。
//

#include "stdafx.h"

#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

double sqr(double x){
    return x * x;
}

double cube(double x){
    return x * x * x;
}

int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    typedef double (*t_pfunc)(double);

    t_pfunc pf2 = sqr, pf3 = cube;
    for (double v = 0.0; v < 2.01; v += 0.1){
        cout << "v = " << v << "    ¥tPf2 = " << (*pf2)(v)
            << "    ¥tPf3 = " << pf3(v) << endl;
    }

    cout << endl << "何か文字を入力して終了。" << endl;
    string s;
    cin >> s;
    return 0;
}
```