

```
// sample6_4_2cio.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。
```

```
//
```

```
#include "stdafx.h"
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
#include <cmath>    // 数学関数 exp の利用のため
```

```
using namespace std;
```

```
double sqr( double x ){  
    return x * x;  
}
```

```
double myExp( double x ){  
    return std::exp(x);  
}
```

```
void ShowValues( double (*f1)(double x), double f2(double) ){  
    for (double v = 0.0; v < 1.01; v+=0.1){  
        cout << "v = " << v << "\t"    f1 = " << f1(v)  
            << "\t"    f2 = " << (*f2)(v) << endl;  
    }  
    return;  
}
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])  
{  
    ShowValues( sqr, myExp );  
  
    cout << endl << "何か文字を入力して終了。" << endl;  
    string s;  
    cin >> s;  
    return 0;  
}
```