

```
// sample6_6_1cio.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。  
//
```

```
#include "stdafx.h"
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
int combi( int n, int r ){  
    cout << "n = " << n << "    r = " << r << endl;  
    if ( n == r ){  
        return 1;  
    } else if ( r == 0 ){  
        return 1;  
    } else if ( r == 1 ){  
        return n;  
    } else {  
        return combi( n-1, r-1 ) + combi( n-1, r );  
    }  
}
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])  
{  
    int n, r;  
    cout << "n = ";  
    cin >> n;  
    cout << "r = ";  
    cin >> r;  
    int nCombi = combi( n, r );  
    cout << "組合せの数 = " << nCombi << endl;  
  
    cout << endl << "何か文字を入力して終了。" << endl;  
    string s;  
    cin >> s;  
    return 0;  
}
```