

```
// sample7_5_3.cpp : メイン プロジェクト ファイルです。
```

```
#include "stdafx.h"
#include <iostream>
#include <exception>    // exception型の派生クラスruntime_error型の使用のため
```

```
using namespace System;
using namespace std;
```

```
void check( int i ){
    if ( i == 0 ){
        throw "exception...i = 0 !";
    } else if ( i < 0 ){
        throw runtime_error("runtime_error...i < 0");
    } else {
        cout << "OK...i = " << i << endl;
    }
}
```

```
int main(array<System::String ^> ^args)
{
    cout << "i = ";
    int i;
    cin >> i;
    try {
        check( i );
    }
    catch( char * s ){
        cout << "例外の生成 --> " << s << endl;
    }
    catch( exception & e ){
        cout << "exception-->" << e.what() << endl;
    }

    Console::WriteLine();
    Console::WriteLine("Enterキーを押して終了。");
    Console::ReadLine();
    return 0;
}
```