

```
// sample7_5_3cio.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。  
//
```

```
#include "stdafx.h"
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
#include <exception>    //      例外のクラス型 runtime_error を使用するため
```

```
using namespace std;
```

```
void check( int i ){  
    if ( i == 0 ){  
        throw "exception...i = 0 !";  
    }else if( i < 0 ){  
        throw runtime_error("runtime_error...i < 0");  
    }else{  
        cout << "OK...i = " << i << endl;  
    }  
}
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])  
{  
    cout << "i = ";  
    int i;  
    cin >> i;  
    try{  
        check( i );  
    }  
    catch( char * s ){  
        cout << "例外の生成 --> " << s << endl;  
    }  
    catch( exception & e ){  
        cout << "exception->" << e.what() << endl;  
    }  
  
    cout << endl << "何か文字を入力して終了。" << endl;  
    string s;  
    cin >> s;  
    return 0;  
}
```