

```
// sample9_2_1cio.cpp : コンソール アプリケーションのエントリ ポイントを定義します。  
//
```

```
#include "stdafx.h"
```

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
template<typename T> class DataArray{  
public:  
    int n;  
    T * d;  
    DataArray(): d(nullptr), n(0) { }  
    DataArray( int vn ){  
        if (vn < 1){  
            d = nullptr;  
            n = 0;  
        }else{  
            n = vn;  
            d = new T[n];  
        }  
    }  
    virtual ~DataArray(){  
        if (d != nullptr) delete [] d;  
    }  
    void ShowMem();  
};
```

```
template<typename T>void DataArray<T>::ShowMem(){  
    if (d != nullptr){  
        for (int i = 0; i < n; i++)  
            cout << "¥t" << d[i];  
        cout << endl;  
    }  
}
```

```
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])  
{  
    int n = 3;  
    DataArray<int> data(n);  
    for (int i = 0; i < data.n; i++)  
        data.d[i] = 1 + i;  
    data.ShowMem();  
  
    DataArray<char> cdata(n);  
    for (int i = 0; i < cdata.n; i++)  
        cdata.d[i] = char(int('a') + i);  
    cdata.ShowMem();  
  
    cout << endl << "何か文字を入力して終了。" << endl;  
    string s;  
    cin >> s;  
    return 0;  
}
```